

HouseMate



Infra Rood afstandsbediening met scanfunctie en auditieve terugkoppeling, bedienbaar met externe schakelaar.

Eigenschappen:

- Infra Rood commando's opnemen van andere afstandsbedieningen
- Kan gebruikt worden voor het bedienen van de TV, Hifi, verlichting, deurautomaten, contactdozen, etc.
- Hoge kwaliteit spraakherkenning voor opgenomen spraak.
- 3,5 mm aansluitingen voor één of twee externe schakelaars
- Diverse scanopties programmeerbaar.
- Heldere LED-display met de mogelijkheid voor een op maat gemaakte lay-out
- Werkt op batterijen, gemakkelijk te monteren, aantrekkelijke robuuste behuizing.

Belangrijke opmerking:

1. Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u de HouseMate Lite gaat programmeren of gebruiken.
2. Vanwege continue productverbetering behoudt Unique Perspectives het recht om deze handleiding bij te werken. Deze handleiding vervangt alle voorgaande uitgaven, die in de toekomst niet verder gebruikt mogen worden.
3. Bij elke poging tot misbruik van de elektronische componenten van de HouseMate vervalt de garantie en is de fabrikant vrij van aansprakelijkheid.

Inhoudsopgave

| | | |
|-----------|---|-----------|
| 1 | Specificaties | 3 |
| 2 | Introductie..... | 4 |
| 3 | Basis gebruikerfuncties..... | 6 |
| 3.1 | Aan de slag..... | 6 |
| 3.2 | Scanstijlen | 8 |
| 3.3 | Vervangen van de batterijen..... | 10 |
| 4 | Programmeermodus | 11 |
| 4.1 | Selecteer programmeermodus | 11 |
| 5 | Inleren van Infra Rood commando's..... | 12 |
| 5.1 | Opnemen van een Infra Rood commando | 12 |
| 5.2 | Opnemen van een serie Infra Rood commando's (Macro) | 14 |
| 5.3 | Opnemen van een "OK" commando. | 16 |
| 5.4 | Opnemen van opdrachten op niveau 2 | 18 |
| 6 | Opnemen Auditieve opdrachten | 19 |
| 6.1 | Opnemen knop opdrachten | 19 |
| 6.2 | Opdrachten opnemen op niveau | 21 |
| 7 | HouseMate Lite instellingen | 23 |
| 7.1 | Kiezen van scanmethode | 25 |
| 7.2 | Instellingen scansnelheid | 26 |
| 7.3 | Kiezen van een scanstijl..... | 27 |
| 7.4 | Overslaan van lege knoppen | 28 |
| 7.5 | Selecteren van auditieve opdrachten..... | 29 |
| 7.6 | Instellen van schakelaar snelheid | 31 |
| 7.7 | Instellen van de volumeregeling | 32 |
| 7.8 | Openen van niveau 2 | 33 |
| 8 | Resetten HouseMate Lite..... | 35 |
| 8.1 | Resetten van één enkele knop | 35 |
| 8.2 | Resetten van alle commando's..... | 36 |
| 9 | Onderhoud..... | 37 |
| 10 | Veiligheid en misbruik | 38 |
| 11 | Garantie, verkoop en service informatie..... | 39 |
| 12 | Bijlage A: Lege Labels | 40 |

1 Specificaties

Elektriciteit

| | |
|------------|------------------------|
| Voeding | 3 x 1,5V AA batterijen |
| Ruststroom | 30mA |

Mechanisch

| | |
|-----------|---------------------|
| Gewicht | ca. 500 gram |
| Behuizing | Zwart ABS kunststof |

Omgeving

| | Min | Max | Eenheden |
|--|-----|-----|----------|
| Omgevingstemperatuur | -25 | 50 | °C |
| Temperatuur bij opbergen | -25 | 70 | °C |
| Luchtvochtigheid bij opslag en gebruik | 0 | 90 | %RH |

De HouseMate is niet gemaakt voor gebruik buitenshuis.

Doel

De HouseMate is een Infra Rood afstandsbediening die het voor mensen die geen standaard afstandsbediening kunnen gebruiken, mogelijk maakt, entertainmentapparatuur en de omgeving te bedienen in hun eigen huis.

De HouseMate is alleen voor binnenshuis gebruik.

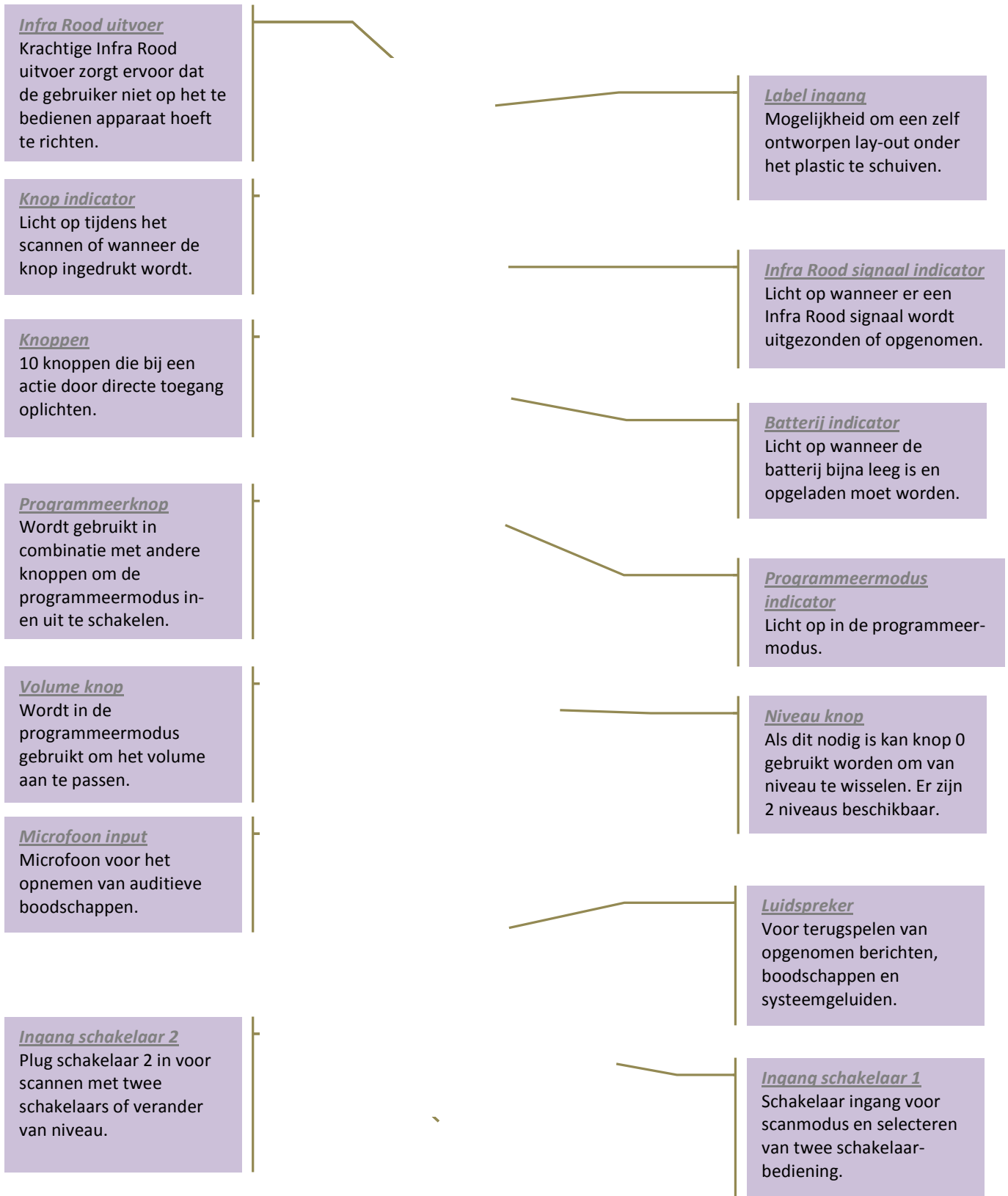
De HouseMate kan met directe toegang of met een externe schakelaar bediend worden.

2 Introductie

De HouseMate is een Infra Rood afstandsbediening die bediend kan worden met een externe schakelaar en bevat auditieve feedback bij opgenomen spraak. Het is praktisch en eenvoudig in gebruik en kan bediend worden met externe schakelaars of direct door op de knoppen te drukken.

De HouseMate kan gebruikt worden om verschillende apparaten in huis te bedienen, zoals televisie, Hifi en DVD, maar ook voor omgevingsbediening, zoals verlichting, gordijnen, stekkerblokken, etc. (Hiervoor moet van te voren een aanpassing geplaatst worden die bediend kan worden met Infra Rood).

- Infra Rood commando's van andere afstandsbedieningen kunnen opgenomen worden op elk van de 10 knoppen van het toetsenbord. Aanvullende commando's kunnen opgenomen worden door een tweede niveau te openen.
- Op elke knop is het mogelijk een serie van commando's, macro's, op te nemen. Elke macro kan maximaal 20 seconden lang zijn en stopt als de gebruiker op de schakelaar drukt. Dit is erg handig voor het scannen van de kanalen op de televisie of bij het aanpassen van het volume.
- De ingebouwde microfoon en luidspreker leveren een goede kwaliteit spraakuitvoer in de scanmodus met 5 seconden opnametijd per commando.
- De HouseMate Lite heeft tweemaal een 3,5 mm ingang voor het gebruik van 1 of 2 schakelaars. De scanmethode kan aangepast worden in de programmeermodus.
- In het heldere LED-display kan een toetsenbord lay-out geschoven worden.
- Een HouseMate Lite staat standaard ingesteld voor het gebruik van piepjes in plaats van opgenomen spraak.
- Het is eenvoudig te monteren met een ronde plaat (TA66130 of iets soortgelijks en een geschikte montagebeugel.
- Het heeft een aantrekkelijke, robuuste behuizing.
Afmeting: 170 mm x 75 mm x 25 mm. Knoppen: 18 mm x 18 mm
- Werkt op 3 x AA batterijen (niet meegeleverd).



3 Basis gebruikerfuncties

De HouseMate Lite is in eerste plaats ontworpen voor gebruikers die het apparaat met één of twee externe schakelaars gaan bedienen. Hoe de gebruiker het apparaat zal gebruiken, is afhankelijk van het aantal schakelaars dat iemand gebruikt, de scanmethode, de stijl van het scannen en andere instellingen die zijn gekozen.

Omdat elke set-up van elkaar verschilt, geeft dit hoofdstuk alleen een algemene beschrijving over hoe u de HouseMate kan gebruiken. Voor verdere instructies kunt u het hoofdstuk HouseMate Instellingen lezen.

3.1 Aan de slag

STAP 1: Schakelaars aansluiten

De ingangen voor de schakelaars zijn standaard 3,5 mm en bevinden zich aan de onderkant van de HouseMate. De ingang aan de rechterkant is voor schakelaar 1, de ingang aan de linkerkant is voor schakelaar 2.



STAP 2: Instellen van scannen

De wijze waarop de HouseMate werkt, is afhankelijk van de scanmethode die gekozen wordt. Er zijn vier verschillende scanmethodes.

- **Automatisch scannen**

Dit is een modus voor één schakelaar, waarin de knoppen van de HouseMate Lite automatisch worden gescand. Druk op de schakelaar om het scannen te starten. Wanneer u weer op de schakelaar drukt, wordt de knop geselecteerd waarop u zich op dat moment bevindt.

- **Korte klik scannen**

In deze modus zorgen korte klikken op schakelaar 1 ervoor dat er geavanceerd gescand kan worden. Om een selectie te maken, moet u op schakelaar 1 drukken en hem even vasthouden. Hoewel deze manier iets meer vraagt van het gebruik van de schakelaar, geeft het u wel de mogelijkheid om zowel het scannen als het selecteren met één schakelaar te bedienen.

- **Scannen met twee schakelaars**


Hiervoor heb u twee externe schakelaars nodig. In dit geval wordt schakelaar 2 gebruikt om handmatig te scannen en om een gewenste knop te selecteren. Schakelaar 1 wordt gebruikt om het commando van de gewenste knop te activeren.

- **Directe toegang**


Directe toegang is strikt genomen geen scanmodus en is bedoeld voor eenvoudige instellingen. In deze modus activeert u met schakelaar 1 het Infra rood commando op knop 1 en speelt deze de auditieve boodschap af. Op dezelfde wijze activeert schakelaar 2 het Infra rood commando op knop 2 en speelt de bijbehorende auditieve boodschap af.

STAP 3: Maak een selectie

Wanneer u gescand heeft naar de knop die u wilt selecteren, drukt u op schakelaar 1 om de Infra Rood code die op deze knop staat uit te zenden (in de modus voor korte klik scannen moet u schakelaar 1 indrukken en vasthouden).

Als een Infra Rood code is opgeslagen op de knop die u gekozen heeft, zal deze uitgezonden worden. Als de code uitgezonden wordt, dan gaat het lampje op de knop aan en het  lampje gaat branden.

Als een macro met Infra Rood codes in de knop opgenomen is, bijvoorbeeld een macro cijfers om een programma te kiezen, en u drukt voor een tweede keer op de schakelaar, dan zal het zenden van codes stoppen. Als er een "OKE" code opgenomen is, dan zal deze nu uitgezonden worden. *Lange reeksen en "OKE" codes zijn handige functies die het mogelijk maken om bijvoorbeeld een kanaal te selecteren op de tv met slechts twee drukken op de schakelaar (Zie pagina 12 voor meer details over hoe u lange reeksen en "OKE" codes kunt inleren).*

Als de Infra Rood code niet meer uitgezonden wordt, dan zal het  lampje uitgaan.

Als u weer op de schakelaar drukt, zal het scannen opnieuw starten, zodat u een andere functie kan selecteren.

3.2 Scanstijlen

Als u aan het scannen bent, zullen de lampjes van de HouseMate knoppen branden in een bepaalde volgorde. De volgorde van branden hangt af van de geselecteerde scanmethode.

De scanstijl kan ook scan patroon genoemd worden. Er zijn 6 verschillende scanstijlen mogelijk binnen de HouseMate Lite.

Voor details hoe de scanstijl gekozen kan worden zie pagina 22.

- **Lineair XY**

Dit is de standaard scanstijl. De volgorde van het scannen gaat achtereenvolgens van 1 naar 2 naar 3 enzovoort. Wanneer het scannen de 10de knop bereikt, knop 0, dan begint het weer opnieuw bij knop 1. Als er geen schakelaar wordt ingedrukt, na twee complete scans, dan stopt de HouseMate met scannen.

- **Lineair scannen YX**

In deze stijl wordt eerst de linkerkant van de HouseMate gescand en daarna de rechterkant. Dus 1 naar 3, naar 5, naar 7, naar 9 en dan 2, naar 4, naar 6, naar 8, naar 0.

- **Lineair zijwaarts**

Deze stijl is handig wanneer u de HouseMate op de zijkant wil gebruiken. Het scannen gaat vanaf de bovenste rij van links naar rechts en dan vanaf de onderste rij van links naar rechts. Dus van 2, naar 4, naar 6, naar 8, naar 0 en dan van 1, naar 3, naar 5, naar 7, naar 9.

- **Rij Kolom**

In deze scanstijl worden de knoppen van de HouseMate per twee gescand ofwel rij voor rij. Wanneer u op de schakelaar drukt, wordt de gewenste rij geselecteerd. Vervolgens zullen de knopen, binnen de geselecteerde rij, één voor één gescand worden. Wanneer u een knop wil selecteren dient u weer op de schakelaar te drukken.

Deze stijl maakt het mogelijk om snel het gewenste commando te bereiken. Ondanks dat het mogelijk is om auditieve klikken voor elke rij in te stellen, is het niet mogelijk om auditieve opdrachten te activeren.

- **Kolom Rij**


In deze stijl worden de knoppen van de HouseMate per vijf gescand of kolom na kolom. Wanneer u op de schakelaar drukt, wordt de gewenste kolom geselecteerd. Vervolgens worden de knoppen binnen de kolom één voor één gescand. Druk op de schakelaar om de gewenste knop te selecteren.

Zoals eerder genoemd, maakt deze stijl het mogelijk om snel het gewenste commando te bereiken. Ondanks dat het mogelijk is om auditieve klikken voor elke rij in te stellen, is het niet mogelijk om auditieve opdrachten te activeren.

- **Rij Kolom Zijwaarts**

Deze stijl is handig als u de HouseMate op zijn zijkant wil gebruiken. In deze stijl worden de knoppen van de HouseMate per twee gescand, van links naar rechts. Wanneer u op de schakelaar drukt, selecteert u de gewenste knop.

3.3 Vervangen van de batterijen

De HouseMate werkt op 3 x AA interne batterijen. Wanneer de batterijen leeg raken, zal het  lampje gaan branden. De Infra Rood codes en de opdrachten zijn opgeslagen op een niet-verwijderbare SD flash memory, dus er is geen gevaar dat er informatie verloren gaat als de batterijen leeg zijn of wanneer de batterijen vervangen worden.

Vervangen van de batterijen

1. Verwijder de twee schroefjes aan de achterkant van het apparaat en licht voorzichtig de achterkant op, vanaf de linkerkant alsof er een scharnier aan de rechterkant van het apparaat zit. Wees voorzichtig en gebruik niet te veel kracht.
2. Verwijder de batterijen uit de behuizing. Let er daarbij op dat u niet aan de printplaat van de HouseMate komt.
3. Doe de nieuwe batterijen er in volgens de tekening aan de binnenkant van de behuizing. De negatieve pool van de batterij moet tegen de veer geplaatst worden.
4. Plaatst de achterkant weer terug, door de rechterkant eerst terug te plaatsen en de achterkant dan dicht te draaien naar de linkerkant.
5. Schroef de achterkant weer vast met de 2 schroeven die er eerder uitgehaald zijn.
6. Druk op een knop om te controleren of de HouseMate weer werkt.



Afbeelding van de HouseMate met de achterkant een klein stukje open vanaf de linkerkant. Let op hoe de achterkant aan de rechterkant in de behuizing valt.


4 Programmeermodus

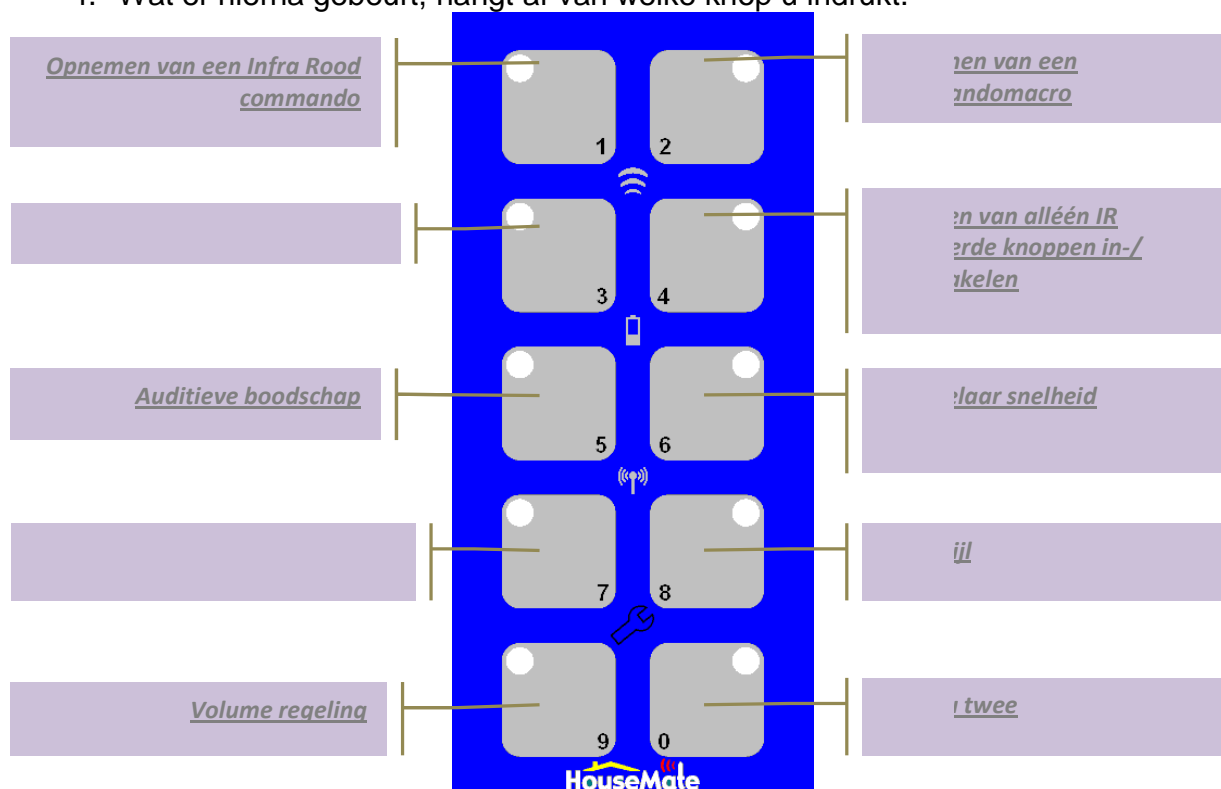
Wanneer u de HouseMate ontvangt zullen er geen Infra Rood codes en geen opdrachten in staan. Alle instellingen zullen op standaard instellingen staan. Om te kunnen starten, heeft u de Infra Rood afstandsbedieningen nodig van de apparaten die u wilt bedienen.



Om een Infra Rood code op te nemen, een opdracht op te nemen of om een instelling aan te passen, moet u eerst de programmeermodus selecteren.

4.1 Selecteer programmeermodus

Om de programmeermodus te selecteren:

1. Met één hand drukt u tegelijkertijd op knop één en twee en deze houdt u even vast.
2. Met de andere hand drukt u op  en houdt u deze even vast tot alle lampjes aan gaan.
3. Laat alle drie de knoppen tegelijkertijd los. Alle lampjes zullen gaan knipperen.
4. Wat er hierna gebeurt, hangt af van welke knop u indrukt.

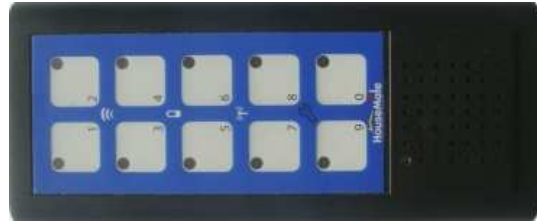


Tip: U kunt elk moment uit de programmeermodus door op de  knop te drukken. Wanneer u aan het programmeren bent en u bent niet zeker van de volgende stap, druk dan ook op de  knop en start opnieuw.

5 Inleren van Infra Rood commando's

Voordat u start moet u ervoor zorgen dat u alle Infra Rood afstandsbedieningen heeft van de apparaten die u wilt bedienen en dat ze allemaal nieuwe batterijen hebben.




Positioneer de Infra Rood afstandsbediening zoals op de afbeelding hieronder.




Waarschuwing: Sommige TL-verlichting zenden Infra Rood stralen. Wanneer u Infra Rood codes aan het opnemen bent, moet u ervoor zorgen dat u zich niet direct bij TL-verlichting bevindt.

5.1 Opnemen van een Infra Rood commando


Een enkel Infra Rood commando opnemen.

1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 1. (zie pagina 10)
2. Knop 1 en 2 moeten nu knipperen. Druk nu nog een keer op knop 1. Dit selecteert de *enkele commando* opneem modus.
3. Het  symbool zou nu moeten knipperen.
4. Druk op een knop van de Infra Rood afstandsbediening en let op hoe het  symbool oplicht. Dit indiceert dat de HouseMate een Infra Rood commando ontvangt van de Infra Rood afstandsbediening. Als het  symbool niet oplicht, controleer dan de batterijen in beide afstandsbedieningen.

Let op dat u in deze stap niks opneemt.

5. Om een Infra Rood commando op te nemen drukt u de HouseMate knop in die u wilt opnemen en houdt deze vast. U zult zien dat het  symbool sneller begint te knipperen.

6. Houd de knop nog steeds vast en druk op de knop van de Infra Rood afstandsbediening van welke u het commando wil opnemen.

In deze modus brandt de lege batterij indicator, , dit geeft aan dat er wordt opgenomen.

7. Laat nu de knop op de Infra Rood afstandsbediening los, en laat vervolgens de knop van de HouseMate los.
8. Herhaal deze procedure een tweede keer vanaf stap 5 om te bevestigen.
9. U kunt nu de programmeermodus verlaten door op de  knop te drukken. Het  symbool stopt nu met knipperen.
10. Test nu de knop die u zojuist heeft ingeleerd door er op te drukken. Het  symbool zal nu oplichten. Dit geeft aan dat het Infra Rood commando wordt uitgezonden. Test ook of het apparaat, dat het commando moet ontvangen, goed reageert op het commando.

Tip: U kunt meer dan één knop inleren voordat u de programmeermodus verlaat. Wanneer u stap 8 heeft afgerond, herhaal dan vanaf stap 5 voor de volgende knop die u wilt inleren.


Let op: De HouseMate schakelt zichzelf uit na één minuut als er geen knoppen worden ingedrukt. Als auditieve opdrachten ingesteld is, dan zult u het uitschakel geluid horen.

5.2 Opnemen van een serie Infra Rood commando's (Macro)

Een serie van Infra Rood commando's, ofwel macro, opnemen.


U kunt een macro Infra Rood commando's opnemen op één enkele knop. De HouseMate neemt de zuivere tijd op. Dit houdt in, dat de Infra Rood commando's en de pauze tussen de commando's opgeslagen worden in het geheugen. Elke knop heeft 20 seconden opneem tijd. Dit maakt het mogelijk om lange reeksen van commando's op te nemen.


Een handigheid aan deze functie is om een reeks volume omhoog commando's in te leren. Wanneer de gebruiker de knop indrukt, of de knop selecteert in een scanmodus, zendt de HouseMate Lite nu de reeks van volume omhoog commando's uit. De gebruiker kan de reeks stoppen door de knop of schakelaar een tweede keer in te drukken.


1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 1. (Zie pagina 10)
2. Knop 1 en 2 knipperen nu. Druk nu op knop 2. Deze selecteert de *macro* opneem modus.
3. Het  symbool zal nu knipperen.
4. Druk op de knop van de HouseMate Lite die u wilt gebruiken en houd deze vast. Het  symbool gaat nu sneller knipperen.
5. Houd de knop op de HouseMate Lite nog steeds vast en druk nu, één voor één, de knoppen van de Infra Rood afstandsbediening in (alleen de knoppen die u wilt opnemen).

Het  symbool zal branden wanneer het eerste commando ontvangen is. Vervolgens zal, elke keer dat u een knop van de Infra Rood afstandsbediening indrukt, het  symbool oplichten.

In deze modus brandt de lege batterij indicator, . Dit geeft aan dat er wordt opgenomen.

6. Wanneer u klaar bent met het opnemen van de reeks, laat u de knop van de HouseMate Lite los. Druk vervolgens op de  knop om uit de programmeermodus te gaan.

7. Zoals eerder genoemd, test nu de knop die u zojuist heeft ingeleerd door er op te drukken. Het  symbool zal nu oplichten. Dit geeft aan dat het Infra Rood commando wordt uitgezonden. Test ook of het apparaat, dat het commando moet ontvangen, goed reageert op het commando.



8. Om de reeks te stoppen kunt u een tweede keer op de knop drukken. Het  symbool gaat nu uit.

Tip: Voordat u begint met het opnemen van een macro, is het verstandig om het eerst met de originele afstandsbediening te proberen, zodat u het tempo kunt bepalen waarmee u de knoppen in moet drukken.



5.3 Opnemen van een “OK” commando.

Reeks van Infra Rood commando's op te nemen, gevolgd met een “OK” commando

Vaak zult u, na het verzenden van een macro, op OK of SELECT willen drukken. De HouseMate Lite maakt het mogelijk om twee reeksen van commando's op te nemen op één knop. Zo kunnen er twee macro's gecombineerd worden onder één knop.

1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 1. (Zie pagina 10)
2. Knop 1 en 2 knippen nu. Druk nu op knop 2. Deze selecteert de *macro* opneem modus.
3. Het  symbool zal nu knippen.
9. Druk op de knop van de HouseMate Lite die u wilt gebruiken en houdt deze vast. Het  symbool gaat nu sneller knippen.
4. Houdt de knop op de HouseMate Lite nog steeds vast en druk nu, één voor één, de knoppen van de Infra Rood afstandsbediening in (alleen die knoppen die u wilt opnemen)

Het  symbool zal branden wanneer het eerste commando ontvangen is. Vervolgens zal, elke keer dat u een knop van de Infra Rood afstandsbediening indrukt, het  symbool oplichten

5. Wanneer u klaar bent met de eerste reeks, laat u de knop van de HouseMate Lite los en drukt u meteen weer op de knop, voordat het  symbool en het licht van de knop weer uitgaan.
6. Blijf vasthouden en druk nu, één voor één, de knoppen van de Infra Rood afstandsbediening in voor de tweede reeks. Vaker wel dan niet zal dit slechts één knop zijn.
7. Wanneer u klaar bent met de tweede reeks, kunt u de knop van de HouseMate Lite loslaten en op het  knopjes drukken om de programmeermodus te verlaten.

5.4 Opnemen van opdrachten op niveau 2

Op de HouseMate Lite zijn twee niveaus met pagina's beschikbaar. Hierdoor zijn er 20 commando's beschikbaar. Elke knop heeft een ander commando, afhankelijk van het niveau waarop u bent. Voorbeeld: niveau 1 kan gebruikt worden voor TV commando's en niveau 2 kan gebruikt worden voor omgevingsbediening, zoals verlichting, deurautomaten en contactdozen.

Zoals in niveau 1, is het ook mogelijk om commando's op te nemen in niveau 2. Om dit te kunnen doen, moet niveau 2 eerst geopend worden. Zie pagina 27 om te zien hoe **Niveau 2** open gezet kan worden: **OPEN- gebruik knop 0**.

6 Opnemen Auditieve opdrachten

In de HouseMate Lite kunt u voor elke knop auditieve opdrachten opnemen. De opdrachten worden afgespeeld tijdens het scannen, de gebruiker kan bij het horen van de juiste aanwijzing, drukken op de externe schakelaar. De opdrachten worden ook afgespeeld wanneer er rechtstreeks op een knop van de HouseMate Lite wordt gedrukt.




De microfoon bevindt zich in de linker bovenhoek van het luidsprekerrooster. Om het beste resultaat te krijgen, wordt geadviseerd om dicht bij de microfoon te spreken, maar niet direct er tegen aan.


Tip: Voor het beste resultaat bij het opnemen moet u er voor zorgen dat er geen achtergrondgeluid aanwezig is.

Voordat de auditieve opdrachten gebruikt kunnen worden moet de instelling **Auditieve opdrachten** ingesteld zijn op **Opdrachten** of **Opdrachten en Klikken**. Standaard is de instelling ingesteld op **Opdrachten**. Zie pagina 23 voor het aanpassen van deze instelling.

6.1 Opnemen knop opdrachten

Het opnemen van een opdracht



1. Selecteer de programmeer modus en druk op knop 2. (zie pagina 10)
2. Het  symbool zal gaan branden.
3. Voor het opnemen van een opdracht, houdt de knop ingedrukt die u wilt opnemen. Het symbool zal  sneller gaan knipperen en het  symbool gaat branden.

In de programmeermodus wordt de batterij indicator, , gebruikt om aan te tonen dat het programmeren bezig is.

4. Houd de knop ingedrukt en spreek de opdracht duidelijk in in de microfoon.

Elke opdracht kan maximaal 5 seconden duren. Als u een langere opdracht probeert op te nemen, zal dit mislukken.

5. Wanneer u klaar bent met het inspreken van de opdracht, laat u de knop van de HouseMate Lite los.

6. Nu kunt u de programmeer modus verlaten door de knop  in te drukken. Het symbool  zal stoppen met knipperen.
7. Controleer het opnemen door op de knop te drukken die is ingesproken.

Tip: Er kunnen meerdere opdrachten ingesproken worden voor meer dan één knop voordat de programmeermodus wordt verlaten. Wanneer u klaar bent met stap 5, herhaal vanaf stap 3 voor de volgende knop die ingesproken moet worden.

Het opnemen van een opdracht op een knop in niveau 2

Op de HouseMate Lite zijn twee niveaus van pagina's. Hierdoor zijn er 20 commando's beschikbaar. Elke knop heeft een ander commando, afhankelijk van het niveau waarop u bent. Voorbeeld: niveau 1 kan gebruikt worden voor TV commando's en niveau 2 kan gebruikt worden voor omgevingsbediening, zoals verlichting, deurautomaten en contactdozen.

Zoals in niveau 1, is het ook mogelijk om commando's op te nemen in niveau 2. Om dit te kunnen doen, moet niveau 2 eerst geopend worden. Zie pagina 27 om te zien hoe **Niveau 2** open gezet kan worden: **OPEN- gebruik Button 0**.

1. Selecteer het juiste niveau door te drukken op knop 0. Knop 1 gaat branden als niveau 1 geselecteerd is. Knop 2 gaat branden als niveau 2 geselecteerd is. In dit geval wilt u niveau 2 selecteren.

Let op dat wanneer u knop 0 los laat het huidige niveau wordt aangegeven met een knipperend lampje, dat wil zeggen knop 1 of knop 2.

De HouseMate Lite stopt met het knipperen als er een knop wordt ingedrukt om de HouseMate Lite te gebruiken. Wanneer er geen knop wordt ingedrukt, zal de knop blijven knipperen gedurende een paar seconden voordat de HouseMate Lite zich uitschakelt. Dit toont u op welk niveau u bent.




2. Nu is niveau 2 geselecteerd voor het opnemen van Infra Rood commando's, hetzelfde als hiervoor. Kies één van de procedures van de vorige pagina's.


6.2 Opdrachten opnemen op niveau

Opnemen opdrachten op niveau 1 of niveau 2

Wanneer er twee niveaus op de HouseMate Lite worden gebruikt, gaat er een lampje knipperen op knop 1 of knop 2 om aan te geven op welk niveau de gebruiker zich bevindt. Het is echter ook mogelijk om een opdracht op te nemen voor elk niveau, wanneer de gebruiker van niveau wisselt, wordt er een opdracht uitgesproken, bijvoorbeeld: 'Op dit niveau zijn de tv commando's te vinden'. Deze opdrachten zijn een aanvulling op de opdracht die op knop 0 is opgenomen die tijdens het scannen wordt afgespeeld.



Om een opdracht op te nemen voor niveau 1 of niveau 2 moet een externe schakelaar aangesloten worden op de HouseMate Lite in ingang 1, aan de rechter- onderkant van de HouseMate Lite.

1. Selecteer het juiste niveau door te drukken op knop 0. Knop 1 gaat branden wanneer niveau 1 is geselecteerd. Knop 2 gaat branden wanneer niveau 2 is geselecteerd.
2. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 2. (zie pagina 10)
3. Het  symbool gaat knipperen
4. Om een opdracht op te nemen voor het huidige niveau, sluit de externe schakelaar aan in ingang 1. Het  symbool gaat sneller knipperen. Wanneer de externe knop wordt ingedrukt, kan een opdracht ingesproken worden.  gaat branden om aan te geven dat er opgenomen kan worden.

In deze programmeermodus wordt de batterijindicator, , gebruikt om aan te geven dat de opname bezig is.

5. Houd de externe knop ingedrukt en spreek de opdracht duidelijk in de microfoon in.

De opdracht voor het niveau kan maximaal 3 seconde duren. Wanneer u probeert om een langere opdracht op te nemen, zal dit mislukken.

6. Wanneer u klaar bent met het opnemen van de opdracht, laat u de externe schakelaar los.
7. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op de  knop. Het  symbool stopt met knipperen.
8. Om de opname te testen, druk op knop 0 en selecteer een ander niveau. Druk vervolgens opnieuw op niveau 0 om het juiste niveau te selecteren.

Nu hoort u de opgenomen opdracht voor het juiste niveau.

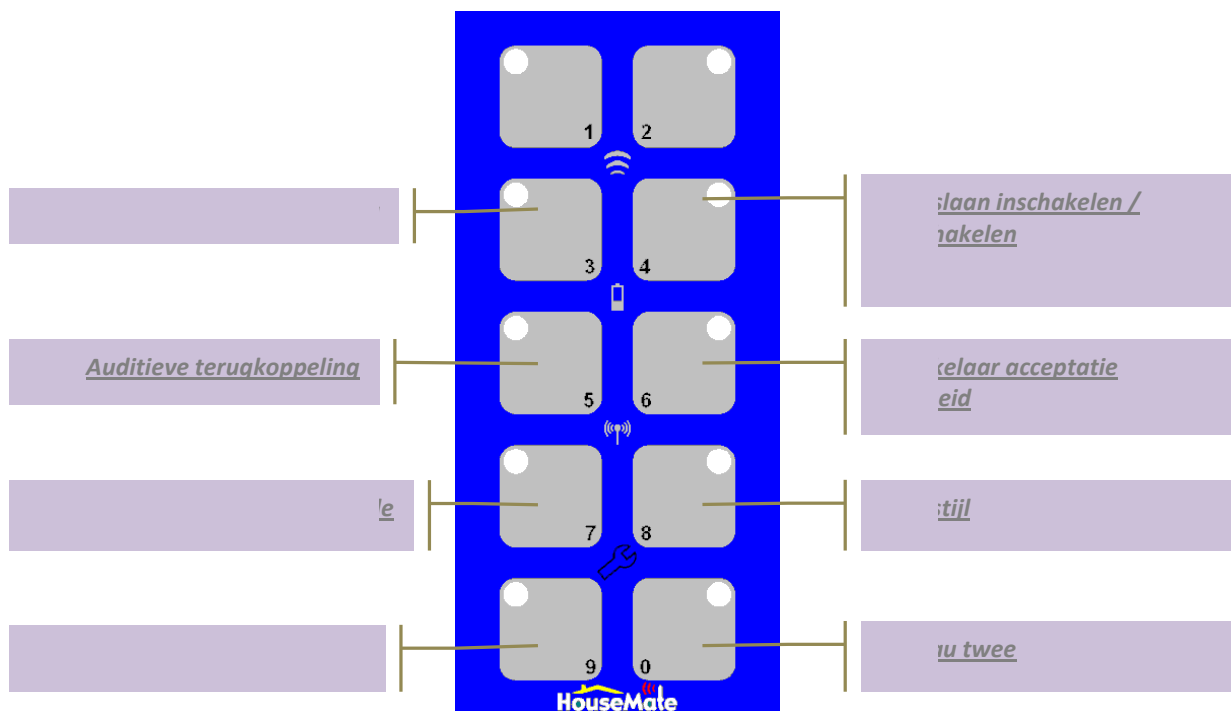
Let op dat het juiste niveau geopend is om de opdracht te kunnen afspelen.

9. Herhaal deze procedure voor het andere niveau.

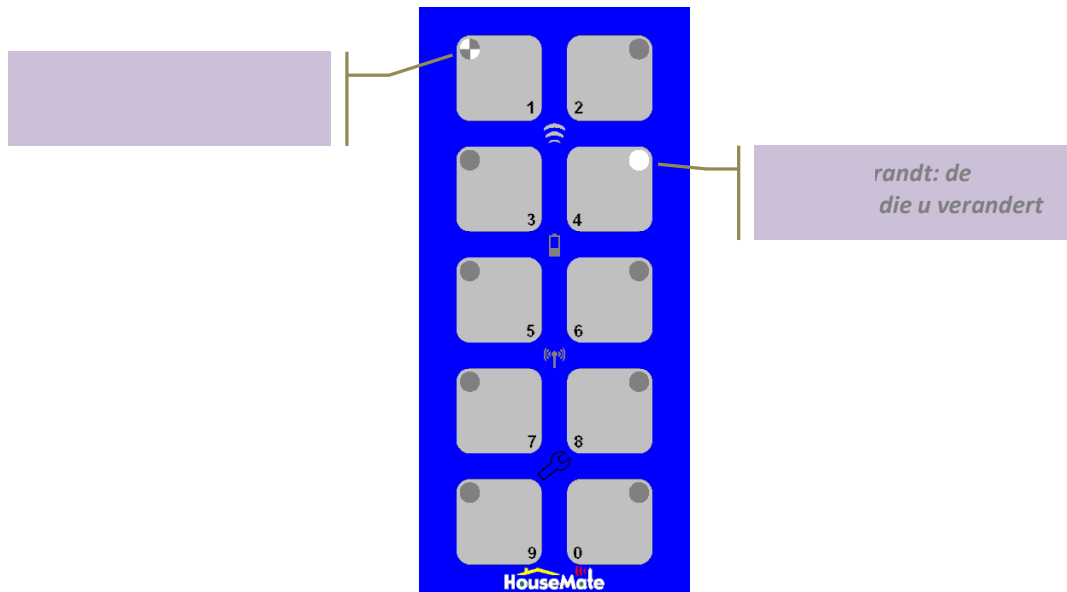
7 HouseMate Lite instellingen

In dit hoofdstuk worden de instellingen van de HouseMate Lite beschreven, zoals **Scanmethode**, **Schakelaar snelheid**, **Niveau 2 openen** en meer. Met uitzondering van de **Scansnelheid** instellingen worden ze allemaal op dezelfde manier aangepast. In dit hoofdstuk wordt een korte uitleg gegeven over de procedure.

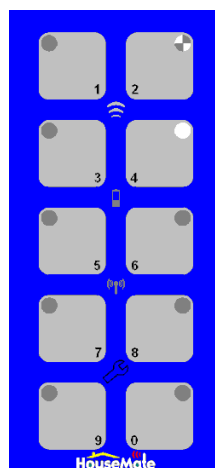
Wanneer u in de programmeermodus zit, kunt u op de knop drukken waarvan u de instelling wilt veranderen, zoals onderstaand schema.



Wanneer een instelling is geselecteerd, laat de HouseMate Lite een knipperend lampje zien. In het onderstaande voorbeeld is de instelling **Scannen van alléén Infra Rood ingeleerde knoppen in-/ uitschakelen** geselecteerd en de huidige knop staat op **Scannen van alléén Infra Rood ingeleerde knoppen uitgeschakeld**.



Om de instelling te wijzigen, drukt u op de betreffende knop voor de nieuwe waarde. Wanneer u de knop loslaat, toont de HouseMate Lite de nieuwe waarde doordat het lampje gaat knipperen van de betreffende knop. In het onderstaande voorbeeld is de instelling **Scannen van alléén Infra Rood ingeleerde knoppen uitschakelen** veranderd naar **Scannen van alléén Infra Rood ingeleerde knoppen inschakelen**.



Let op dat elke instelling zijn eigen toegestane waarden heeft. Wanneer een knop wordt ingedrukt met een andere waarde dan is toegestaan, zal de verandering zal niet optreden.

De toegestane waarden voor elke instelling worden verderop besproken. In het bovenstaande voorbeeld zijn er slechts twee toegestane waarden, **Over slaan inschakelen** en **Over slaan uitschakelen**.

7.1 Kiezen van scanmethode


Er zijn verschillende scanmethodes beschikbaar, afhankelijk van welke instelling geselecteerd is die aansluit bij de mogelijkheden en behoeften van de gebruiker.

Er zijn vier verschillende scanmethodes beschikbaar: Automatisch scannen, Korte klik scannen, Twee klik scannen en Direct klikken. Voor een beschrijving van deze scanmethodes zie pagina 6 en 7.

Instellen van de Scanmethode

1. Selecteer de programmeermodus en druk vervolgens op knop 7
2. De huidige scanmethode wordt aangegeven doordat een lampje gaat branden op de knop van de huidige instelling volgens onderstaand schema.

| | |
|----------------------------|---------------|
| Automatisch scannen | <i>Knop 1</i> |
| Korte klik scannen | <i>Knop 2</i> |
| Twee klik scannen | <i>Knop 3</i> |
| Direct klikken | <i>Knop 4</i> |

3. Selecteer de scanmethode die u nodig heeft door op de bijbehorende knop te drukken.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op de  knop.
5. Om te controleren of de nieuwe scanmethode werkt, kunt u op de externe schakelaar 1 of 2 drukken.

7.2 Instellingen scansnelheid


Deze instelling heeft verschillende mogelijkheden, afhankelijk van de geselecteerde scanmethode.

In de instelling **Automatisch scannen** kan de snelheid aangepast waarmee naar de volgende knop wordt gescand. Wanneer de instelling van auditieve opdrachten is ingeschakeld, dan wordt hiermee de pauze tussen de gesproken opdrachten ingesteld.


In de instelling **Korte klik scannen** kan de snelheid aangepast worden van elke klik. Als de externe schakelaar ingedrukt wordt, wordt het scannen naar de volgende knop gestart. Als de externe schakelaar gedurende langere tijd ingedrukt blijft, dan wordt een langer Infra Rood commando uitgezonden. Deze instelling kan aangepast worden op basis van de mogelijkheden van de gebruiker.


In de instelling **Twee klik scannen** kan de scansnelheid niet ingesteld worden, dit heeft geen effect.

Het instellen van de scansnelheid

1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 3.
2. De huidige scansnelheid wordt aangeduid door het knipperen van het  symbool en het genereren van een 'klik' in de luidspreker.
3. Selecteer de scansnelheid die u nodig heeft door de bijbehorende knop in te drukken.

| | |
|---------------------|---------------|
| ¼ seconde | <i>Knop 1</i> |
| ½ seconde | <i>Knop 2</i> |
| 1 seconde | <i>Knop 3</i> |
| 1 ½ seconde | <i>Knop 4</i> |
| 2 seconden | <i>Knop 5</i> |
| 2 ½ seconden | <i>Knop 6</i> |
| 3 seconden | <i>Knop 7</i> |
| 4 seconden | <i>Knop 8</i> |

Let er op dat de knipper snelheid van het  symbool en het tempo van het 'klikken' verandert.

4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door op de  knop te drukken.
5. Controleer de scansnelheid door op de externe schakelaar te drukken om het scannen te starten.


7.3 Kiezen van een scanstijl

Er zijn zes verschillende scanstijlen beschikbaar in de HouseMate. De scanstijl bepaalt de volgorde waarin de knoppen gescand worden. Het wordt ook wel het scanpatroon genoemd. Voor een beschrijving van elke scanstijl zie pagina 7.

Instellen van de scanstijl

1. Selecteer de programmeermodus en druk vervolgens op knop **8**.
2. De huidige scanstijl wordt aangegeven door een knipperend lampje bij de bijbehorende knop volgens onderstaande tabel:

| | |
|----------------------------|---------------|
| Lineair XY | <i>Knop 1</i> |
| Lineair YX | <i>Knop 2</i> |
| Lineair zijwaarts | <i>Knop 3</i> |
| Rij kolom | <i>Knop 4</i> |
| Kolom rij | <i>Knop 5</i> |
| Rij kolom zijwaarts | <i>Knop 6</i> |

3. Selecteer de scanstijl die u nodig heeft door op de bijbehorende knop te drukken.
4. U kunt nu de programmeermodus verlaten door op het  symbool te drukken.
5. Controleer de nieuwe scanstijl door te drukken op de externe schakelaar 1 of schakelaar 2.


7.4 Overslaan van lege knoppen

Voor gebruikers die maar enkele commando's gebruiken, en niet alle knoppen, is het mogelijk om de knoppen die geen Infra Rood commando hebben, over te slaan. Dit vermindert het scannen van ongebruikte knoppen.

Instellen van lege knoppen overslaan

1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 4.
2. De huidige overslaan functie wordt aangegeven met een knipperend lampje bij de bijbehorende knop, volgens onderstaand tabel:

| | |
|--------------------------------|---------------|
| Overslaan uitgeschakeld | <i>Knop 1</i> |
| Overslaan ingeschakeld | <i>Knop 2</i> |

3. U kunt de overslaan functie in- of uitschakelen door de juiste knop in te drukken.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.
5. Controleer of de overslaan functie is ingeschakeld of uitgeschakeld door te drukken op de externe schakelaar om het scannen te starten.

Let op: De overslaan functie werkt alleen als de scanstijl is ingesteld op lineair scannen.

7.5 Selecteren van auditieve opdrachten

Auditieve opdrachten zijn tijdens het scannen te horen door de luidspreker, wanneer een knop wordt ingedrukt of als het niveau wordt gewijzigd. Er zijn vier verschillende instellingen mogelijk voor auditieve opdrachten.

Alleen opdrachten

Standaard zijn de auditieve opdrachten ingesteld op **Alleen opdrachten**. De HouseMate Lite scant de opgenomen opdrachten en speelt deze achtereenvolgend af als de knoppen gescand worden. Bij het selecteren van een knop wordt het Infra Rood commando uitgezonden.

Alleen klikken

Wanneer de auditieve opdrachten zijn ingesteld op **Alleen klikken**, speelt de HouseMate Lite interne klikken in plaats van opgenomen opdrachten. Wanneer een knop wordt geselecteerd, dan wordt er een andere klik afgespeeld en wordt het Infra Rood commando verzonden.

Beide

Wanneer auditieve opdrachten zijn ingesteld op **Beide**, dan speelt de HouseMate Lite de opgenomen opdrachten af tijdens het scannen. Wanneer een knop wordt geselecteerd, is er een klik te horen en wordt het Infra Rood commando uitgezonden.


Geen

Wanneer deze optie geselecteerd is, worden er geen auditieve opdrachten en klikken afgespeeld. Alleen systeemgeluiden zijn tijdens het programmeren hoorbaar.

Installeren van auditieve opdrachten

1. Selecteer de programmeermodus en druk op knop 5.
2. De huidige instelling wordt aangegeven met een knipperend lampje bij de bijbehorende knop volgens onderstaande tabel:

| | |
|--------------------------|---------------|
| Alleen opdrachten | <i>Knop 1</i> |
| Alleen klikken | <i>Knop 2</i> |
| Beide | <i>Knop 3</i> |
| Geen | <i>Knop 4</i> |

3. Kies de juiste type Auditieve opdrachten door de bijbehorende knop in te drukken.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.
5. Controleer de nieuwe instelling door op de externe schakelaar te drukken om het scannen te starten.

Let op: Wanneer de instelling geselecteerd is op *Alleen opdrachten*, wordt de auditieve opdracht volledig afgespeeld voordat deze door gaat naar de volgende knop. Ook als er tussendoor op de externe schakelaar wordt geklikt, wordt de auditieve opdracht eerst afgespeeld voordat deze verder gaat met scannen.

7.6 Instellen van schakelaar snelheid

De schakelaar snelheid geeft aan hoe lang de gebruiker op de externe schakelaar drukt voor de knop geaccepteerd wordt. Dit is afhankelijk van de externe schakelaars. De acceptatie tijd van de HouseMate Lite knoppen is standaard vastgesteld op 50 milliseconden.


Voor gebruikers die per ongeluk op de externe schakelaar drukken, kan de tijdsduur kan ingesteld worden op een hoge waarde. Dit zorgt ervoor dat de gebruiker de externe schakelaar bewust moet indrukken en gedurende enige tijd moet vasthouden voordat er iets gebeurt. Dit geeft ook de mogelijkheid om tijdig de externe schakelaar los te laten.

Voor snelle gebruikers van externe schakelaars is het belangrijk dat de tijd niet kort staat ingesteld. Omdat als de schakelaar kort wordt ingedrukt er geen effect optreedt en het lijkt of de schakelaar defect is.

Instellen van Schakelaar snelheid

1. Selecteer de programmeermodus en druk vervolgens op knop 6.
2. De huidige Schakelaar snelheid wordt aangegeven door een knipperend lampje bij de juiste knop volgens onderstaande tabel:

| | |
|-------------------------------|---------------|
| 50 milliseconde (kort) | <i>Knop 1</i> |
| ¼ seconde | <i>Knop 2</i> |
| ½ seconde (lang) | <i>Knop 3</i> |

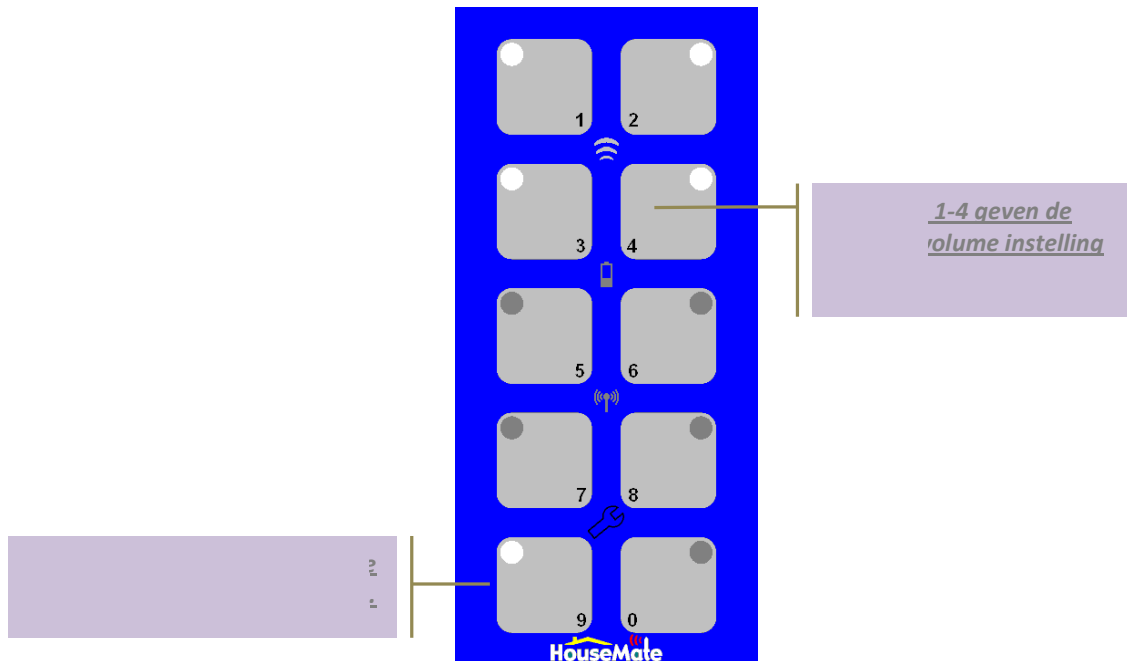
3. Selecteer de gewenste schakelaar snelheid door te drukken op de bijbehorende knop.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.
5. Controleer de instelling door te drukken op de externe schakelaar.

Let op: Wanneer de schakelaar snelheid is ingesteld op lang indrukken, moet de externe schakelaar gedurende de volledige tijdsduur ingedrukt blijven voordat er iets gebeurt. Wanneer de schakelaar kort wordt ingedrukt, zal er niets gebeuren. Dit kan verwarrend zijn en doen denken dat de schakelaar stuk is of slecht functioneert. Hier is echter geen sprake van.

Bovendien, wanneer van Kort klikken gebruik wordt gemaakt, is het aan te bevelen om de tijd kort in te stellen.

7.7 Instellen van de volumeregeling

Het is mogelijk om het volume van de luidspreker aan te passen met knop 9. Wanneer knop 9 is geactiveerd, kan knop 9 gebruikt worden om te schakelen tussen 5 verschillende volume instellingen door de gebruiker zelf.




Deze functie is alleen mogelijk voor niveau 1. Wanneer niveau 2 gebruikt wordt, dan is knop 9 te gebruiken voor Infra Rood commando's.

Instellen van de volumeregeling

1. Selecteer de programmeermodus en druk vervolgens op knop 9.
2. De huidige instelling wordt weergegeven met een knipperend lampje bij de bijbehorende knop volgens onderstaande tabel:

| | |
|-------------------------------|--------|
| Volume regelaar uitgeschakeld | Knop 1 |
| Volume regelaar ingeschakeld | Knop 2 |

3. Kies de bijbehorende knop om de Volume regelaar in- of uit te schakelen.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.
5. Controleer de gekozen instelling door te drukken op knop 9.

7.8 Openen van niveau 2

Op de HouseMate Lite zijn pagina's op twee niveaus beschikbaar. Hierdoor zijn er 20 commando's beschikbaar. Elke knop heeft een ander commando, afhankelijk van het niveau waarop u bent. Voorbeeld: niveau 1 kan gebruikt worden voor TV commando's en niveau 2 kan gebruikt worden voor omgevingsbediening, zoals verlichting, deurautomaten en contactdozen.

Wanneer niveau 2 is geopend, zal er onder knop 1 of 2 een lampje gaan knipperen om aan te geven op welk niveau de gebruiker zich bevindt. Wanneer u begint met scannen, zal de HouseMate Lite stoppen met knipperen en start het scannen. Wanneer gedurende een paar seconden geen knoppen worden geselecteerd, zal de HouseMate Lite terugkeren naar het knipperende lampje van het huidige niveau.

Niveau 2 kan ingesteld worden op drie waarden: gesloten, open aangestuurd met knop 0, open aangestuurd met schakelaar. Wanneer niveau 2 is geopend kan de gebruiker dit niveau gebruiken op de volgende manieren:

Open- gebruik knop 0

U kunt tussen de verschillende niveaus wisselen door ofwel knop 0 te selecteren, ofwel door knop 0 te selecteren door met behulp van schakelaar 1.

Open- gebruik externe schakelaar

Dit is een geavanceerde optie en is afhankelijk van welke scanmethode er gebruikt wordt:

Automatisch scannen

Wanneer het scannen is gestopt en het lampje knippert om het niveau aan te geven, druk schakelaar 1 in en houd vast om van niveau te wisselen.

OF

Druk schakelaar 2 in op het moment dat u van niveau wilt wisselen.

Korte klik scannen

Wanneer het niveau lampje knippert, druk schakelaar 1 en houd vast om van niveau te wisselen.

OF

Druk schakelaar 2 in op elk gewenst moment om van niveau te wisselen.


Twee schakelaar scannen

In deze modus kunt u alleen gebruik maken van schakelaar 1. Wanneer het niveau lampje knippert, druk op schakelaar 1 om van niveau te wisselen.

Openen niveau 2

1. Selecteer de programmeermodus en druk vervolgens op knop 0.
2. De huidige instelling wordt aangegeven met een knipperend lampje bij de knop volgens onderstaande tabel:

| | |
|---------------------------|--------|
| Niveau 2 gesloten | Knop 1 |
| Open – gebruik knop 0 | Knop 2 |
| Open – gebruik schakelaar | Knop 3 |

3. Selecteer de gewenste instelling door de juiste knop in te drukken.
4. Nu kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.
5. Controleer of niveau 2 is geopend door op knop 0 of de externe schakelaar te drukken.

Let op: U kunt een Auditieve opdracht voor niveau 1 of niveau 2 gebruiken als aanvulling op knop 0. Hierdoor kan de gebruiker, bij het selecteren van het niveau, horen welk niveau geselecteerd wordt. Bijvoorbeeld: "Gebruik dit niveau voor het bedienen van de televisie". Voor meer details over het instellen van auditieve opdrachten zie pagina 17.





8 Resetten HouseMate Lite

Wellicht wilt u de Infra Rood commando's van de HouseMate Lite knopen verwijderen. Het is mogelijk om deze commando's per knop of alles tegelijk te wissen. Als alles tegelijk wordt verwijderd, gaat de HouseMate Lite terug naar de fabrieksinstellingen.

Waarschuwing: Er is geen 'ongedaan maken' voor het wissen van Infra Rood commando's. Wanneer een Infra Rood commando is gewist, is deze uit het geheugen verwijderd en kan deze alleen terug gezet worden met de originele afstandsbediening.





8.1 Resetten van één enkele knop

Resetten van Infra Rood commando's op één enkele knop

1. Als gebruik wordt gemaakt van twee niveaus, kies dan het juiste niveau van de knop die u wilt verwijderen.
2. Selecteer de programmeermodus (zie pagina 10)
3. Houd het symbool vast  totdat alle tien de LED's gaan branden. Laat vervolgens het symbool  los.
4. U bevindt zich nu in de Wismodus en de tien LED's zullen snel gaan knipperen. Indien u in dit stadium wilt stoppen, kunt u dit doen door op de  knop te drukken.
5. Druk op de knop die u wilt wissen.
6. Wanneer u meer knoppen wilt wissen, drukt u deze één voor één in.
7. Wanneer u klaar bent kunt u de programmeermodus verlaten door te drukken op het  symbool.

8.2 Resetten van alle commando's

Alle Infra Rood commando's wissen en terug gaan naar de fabrieksinstellingen

1. Selecteer de programmeermodus (zie pagina 10)
2. Druk en houd het symbool  ingedrukt tot alle tien de LED's gaan branden. Laat nu het symbool  los.
3. U bevindt zich nu in de Wismodus en de tien LED's zullen snel gaan knipperen. Indien u in dit stadium wilt stoppen, kunt u dit doen door op het symbool  te drukken.
4. Met één hand houdt u knop 3 en knop 4 tegelijk ingedrukt. Met de andere hand houdt u het symbool  ingedrukt tot alle lampjes gaan branden.
5. Laat alle drie de knoppen los. Alle Infra Rood commando's en opdrachten zullen worden gewist. Dit is zichtbaar doordat elke knop één voor één gaat branden. De HouseMate wordt terug gezet naar de fabrieksinstellingen.
6. De HouseMate Lite zal de programmeermodus automatisch verlaten en terugkeren naar de normale weergave.

9 Onderhoud

De HouseMate Lite moet regelmatig gecontroleerd worden op integriteit. Losse, beschadigde of gecorrodeerde aansluitingen en kabels moeten gemeld worden aan QuoVadis Nederland BV en worden vervangen.

De AA-batterijen moeten regelmatig gecontroleerd worden op corrosie of lekkage.

Als u gedurende een langere periode geen gebruik maakt van de HouseMate Lite, moeten de AA-batterijen verwijderd worden.

Alle schakelaars die aangesloten zijn op de HouseMate Lite moeten regelmatig worden getest om ervoor te zorgen dat deze correct functioneren.

De HouseMate Lite moet vrij van stof, vuil en vloeistoffen bewaard worden. Eventueel kan de HouseMate Lite afgenomen worden met een vochtige doek met warm water of alcohol. **Gebruik geen** oplosmiddelen of schuurmiddelen.

Er zijn geen onderdelen aan de binnenzijde van de HouseMate Lite die onderhouden moeten worden.

In overeenstemming met de eisen van de CE-markering van dit apparaat en het beleid van de fabrikant, wordt verzocht dat herhaaldelijk optredende fouten of gebreken worden gemeld bij QuoVadis Nederland.

Waarschuwing !! Wanneer de HouseMate Lite is beschadigd, of als er interne schade is (bijvoorbeeld door een val), moet de HouseMate Lite nagekeken worden door QuoVadis Nederland.

10 Veiligheid en misbruik

Start niet met het installeren, onderhouden of bedienen van de HouseMate Lite zonder dat u de juiste instructies en handleiding gelezen heeft omdat, dit kan leiden tot of schade.

Gebruik de HouseMate Lite niet als deze zich vreemd gedraagt, afwijkende reacties geeft, rookt of vonken vertoont. Schakel het apparaat uit, koppel alle kabels los en neem contact op met QuoVadis Nederland.

Zorg ervoor dat de HouseMate Lite wordt uitgeschakeld wanneer deze niet gebruikt wordt en verwijder de batterijen indien het apparaat gedurende langere periode niet gebruikt gaat worden.

De printplaten en pinnetjes mogen niet aangeraakt worden of vervuild zijn. Dit kan leiden tot schade als gevolg van elektrostatische ontlading.

De HouseMate Lite is niet geschikt om in het water te dompelen. Als vloeistof op de HouseMate Lite wordt gemorst, schakel dan de HouseMate Lite uit en koppel alle kabels los. Wanneer de HouseMate uit staat, kan de HouseMate Lite met een droge doek gedroogd worden.

De meeste elektronische apparaten worden beïnvloed door radiofrequente stralen (RFI). Wees voorzichtigheid met betrekking tot het gebruik van draagbare communicatieapparatuur in de omgeving van dergelijke apparatuur. Ondanks dat de fabrikant alles in het werk heeft gezet om ervoor te zorgen dat de RFI geen problemen veroorzaakt, kunnen sterke signalen nog steeds voor eventuele problemen zorgen.

Meld eventuele storingen bij QuoVadis Nederland.

11 Garantie, verkoop en service informatie

Unique Perspectives Ltd garandeert dat de geleverde apparatuur vrij is van foutieve materialen of vervaardiging. Wanneer binnen de garantieperiode van 12 maanden een defect wordt gevonden, zal het bedrijf naar zijn oordeel de apparatuur repareren, of vervangen zonder kosten voor materialen en arbeid.

De garantie is afhankelijk van onderstaande voorwaarden:

- Het apparaat is uitsluitend gebruikt in overeenstemming met deze gebruikershandleiding.
- Het apparaat is niet blootgesteld aan misbruik of vallen, het is aangepast of gerepareerd door iemand anders dan iemand van QuoVadis Nederland.
- Het apparaat is uitsluitend gebruikt voor het gebruik van alternatieve Infra Rood 'bediening.

Neem voor verkoop, service en advies, of in geval van eventuele problemen, contact op met:

QuoVadis Nederland BV
Postbus 171
3740 AD BAARN
Tel: 035-5488701
Email: info@qvn.nl
Website: www.qvn.nl

| |
|--|
| Let op: De HouseMate Lite moet duidelijk zijn voorzien van het telefoonnummer van de leverancier. |
|--|

12 Bijlage A: Lege Labels

