

LOOK TO LEARN

oogbesturing oefenen

Look to Learn is een software pakket met 40 activiteiten voor mensen die voor het eerst met oogbesturing aan de gang gaan. De activiteiten zijn speciaal ontwikkeld om op een leuke manier te oefenen daarmee de vaardigheden van toegankelijkheid en het maken van keuzes met oogbesturing te verbeteren.

Elke activiteit ontwikkelt een andere vaardigheid, variërend van beginnende oorzaakgevolg training tot accurate oogbediening. De software is in samenspraak met onderwijzers en therapeuten tot stand gekomen en biedt tevens ondersteuning bij het trainen.

Voorop staat: Look to Learn is ontwikkeld om vooral motiverend en leuk te zijn!

Look to Learn is ontwikkeld door Sensory Software. Dit Britse bedrijf heeft zich bewezen op het gebied van ondersteunende communicatie, onder meer met het softwarepakket Grid 3.

De Look to Learn software kan gedownload worden op de website van Sensory en biedt toegang tot drie van de spellen. Na aanschaf van de software en activering met de licentiecode heeft u toegang tot alle 40 spellen. De software is in meerdere talen verkrijgbaar, waaronder het Nederlands.



Vijf leergebieden

De 40 Look to Learn activiteiten zijn op basis van leren en ontwikkelen onderverdeeld in vijf kerngebieden:

- **Zintuigen** Ontwikkeld voor oorzaak-gevolg training
- **Ontdekken** Stimuleert de gebruiker het hele scherm te gebruiken
- **Doelen** Helpt de accuratesse van de oogbesturing te verbeteren
- **Keuze** Ontwikkelt de vaardigheid van het maken van keuzes
- **Controle** Verfijnt besturing met de ogen

Progressie

Look to Learn stimuleert, van de eerste oorzaak-gevolg activiteiten tot het maken van keuzes en spelen van spelletjes. We adviseren om in aanvulling op Look to Learn communicatiesoftware zoals Grid 3 en software voor het ontwikkelen van geletterdheid te gebruiken.





Aangepast voor jou!

Veel van de activiteiten kunnen worden aangepast, zodat favoriete afbeeldingen of video's kunnen worden gebruikt. Wees creatief en maak er wat leuks van!



Training

Look to Learn is ontwikkeld in samenwerking met onderwijzers en therapeuten. Hierdoor is onder meer een hulpmiddel ontwikkeld dat tijdens de trainingen kan worden gebruikt:

- **Blik volgen** Waar op het scherm kijkt de gebruiker naar? Is de cliënt bezig met de juiste inhoud.
- **Doel bepalen** Leer doelen te vinden en je blik erop te fixeren.
- **Keuzes maken** Introduceer het maken van keuzes in voorbereiding op het gebruik van aangepaste communicatiehulpmiddelen

Analyse

Het ingebouwde analyse hulpmiddel toont waarnaar iemand op het scherm heeft gekeken tijdens de activiteiten, in de vorm van een zogenoemde hittekaart. Hittekaarten kunnen worden opgeslagen, geprint en gebruikt om voortgang te meten en successen vast te leggen.

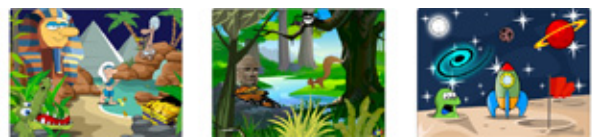


SCENES AND SOUNDS

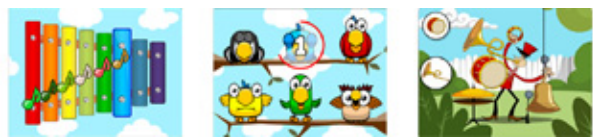
Look to Learn kan worden uitgebreid met het pakket Scenes and Sounds.

Er zijn 26 activiteiten beschikbaar die zich richten op interactieve visuele omgevingen, muziek en geluiden.

Interactieve visuele omgevingen: De interactieve visuele omgevingen leren om het hele scherm te bekijken en te focussen op specifieke objecten.



Geluiden: Leuke activiteiten op basis van muziek en geluid, Muziek en geluid stimuleren altijd enorm. Deze activiteiten zorgen ervoor dat je zowel kunt optreden als luisteren.



Vaardigheden: Dit is ontwikkeld om de oogbesturingsvaardigheden verder te ontwikkelen. In de activiteiten binnen de categorie Vaardigheden zitten enkele bekende karakters en een aantal grappige verrassingen....



Let op: Om Scenes and Sounds te kunnen gebruiken, is een licentie van Look to Learn nodig.

Artikelnummer:

- 0501-00 Look to Learn software
- 0501-01 Look to Learn Scenes and Sounds